

DOSSIER D'ACCOMPAGNEMENT



Douce Révolution

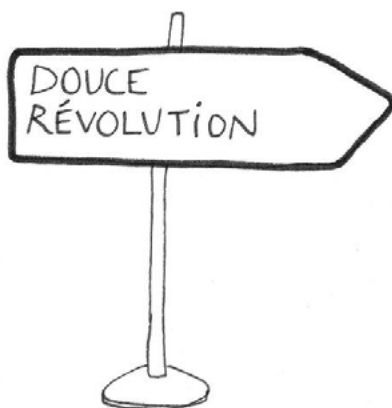
UN SPECTACLE RELAX DE LA COMPAGNIE DES MUTANTS
EN COLLABORATION ARTISTIQUE AVEC SIDE-SHOW



Le lieu de la représentation

Adresse : Centre culturel Le Jacques Franck
Chaussée de Waterloo 94
1060 Saint-Gilles

Depuis l'entrée vous apercevrez les flèches indiquant le chemin à suivre vers la salle.



L'aventure commence ici, dans ce bâtiment.

Il est rouge et les portes d'entrée sont en verre.

Il y a un trottoir devant le bâtiment sur lequel tu pourras attendre avant d'entrer.



L'entrée se fait par les portes vitrées, côté rue.

Voici la porte d'entrée, vous pouvez entrer !



Dans le couloir, il y a les oeuvres d'une exposition.

Tu peux les regarder sans les toucher.



Au bout du couloir, il y a :
- L'accueil



- Le foyer



- Les toilettes et les toilettes PMR.

N'oublie pas de passer aux toilettes avant d'aller dans la salle de spectacle.



- Les escaliers qui mènent à la salle de spectacle. Ils sont en velours gris foncés.

Avant le spectacle



Tu peux regarder les oeuvres de l'exposition.



Tu peux jouer dans le jardin.



Tu peux t'asseoir sur les chaises dans le foyer pour attendre.



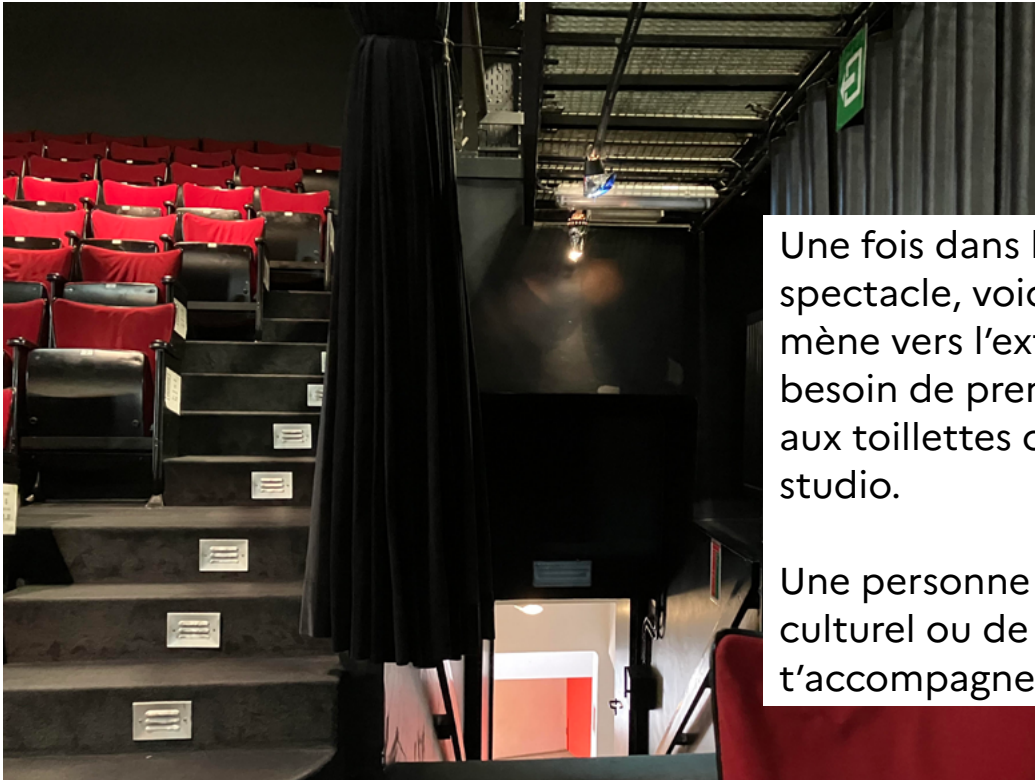
Voici la salle de spectacle,
tu y es.

Le décor de la
compagnie n'est pas encore
placé sur cette photo.



Voilà quand le décor
est installé.

L'équipe du théâtre et la
compagnie t'installeront dans
une tente de couleur à ton
arrivée.



Une fois dans la salle de spectacle, voici la sortie qui mène vers l'extérieur si tu as besoin de prendre l'air, d'aller aux toilettes ou d'aller dans le studio.

Une personne du centre culturel ou de ton école t'accompagnera.



Voici le studio où tu pourras te relaxer, lire des livres, jouer ou te reposer.

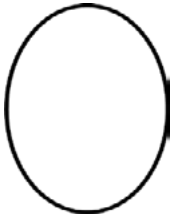
Le moment de la représentation

AVANT D'ENTRER DANS LA SALLE :

À votre arrivée, vous pouvez vous installer dans le foyer. Vous pouvez y déposer votre sac et votre manteau. Vous pouvez faire un passage aux toilettes avant de rentrer dans la salle.

Ensuite notre équipe d'accueil vient vous chercher afin de vous guider vers la salle, iels portent un t-shirt bleu avec leur prénom écrit devant.

DANS LA SALLE :



- Vous êtes placés par petits groupes autour de l'espace de jeu, dans des tentes. Il y a des coussins de couleurs dans les tentes, vous pouvez vous installer confortablement. Il y a également des chaises pour s'asseoir et de la place pour les chaises roulantes et voiturettes. L'espace du spectacle est délimité par une ellipse.



- A l'intérieur de chaque tente, il y a une petite **horloge timer** qui vous permet de garder un œil sur le temps du spectacle. Quand l'ensemble du cadran est blanc, le spectacle est terminé.
- Le spectacle dure **45 minutes**.
- Tout le spectacle se déroule dans la **lumière**, il y a différentes intensités et couleurs lumineuses. Vous n'êtes pas plongés dans le noir. Même lorsque c'est la nuit dans l'histoire, il y a une lumière bleue qui enveloppe le campement.
- L'univers sonore du spectacle comprend des sons de nature et de la **musique**. La musique est douce comme une berceuse, parfois elle va lentement et parfois un peu plus vite. A la fin du spectacle elle prend une allure festive.

- Pendant la représentation, si vous avez envie de réagir à ce qui se passe, vous pouvez le faire de la manière qui vous convient. Si vous en avez besoin, vous pouvez également parler aux personnes qui vous accompagnent.
- Les portes de la salle restent ouvertes. Vous pouvez quitter la salle si vous en avez besoin et y revenir quand vous le souhaitez.
- Vous pouvez vous déplacer dans la pièce sans traverser l'ellipse dessinée au sol.
- À tout moment, vous pouvez vous adresser à un membre de l'équipe d'accueil si vous avez des questions ou des besoins particuliers.

L'HISTOIRE

C'est l'histoire de trois copains-copines qui marchent dans une ellipse. Traversent les forêts et les champs, gravissent les montagnes, scrutent la mer et son horizon. Les trois copains-copines marchent autour du monde. Ramassent un caillou, partagent un feu de camp, un temps. Le voyage dure trois jours et deux nuits.

Pendant ce temps, à force de respirer le même air, de chasser le même moustique, de marcher d'un même pas, ces trois-là se sont apprivoisé.e.s, chaque jour un peu plus.

Quand iels sortiront tous les trois de l'ellipse, l'histoire sera terminée. Rien n'aura changé, mais rien ne sera plus jamais pareil.



**LES ACTEURICES
OU LES TROIS COPAINS - COPINES :**



Patrick



Fanny



Mark

L'EQUIPE D'ACCUEIL :

Les personnes qui travaillent au Jacques Franck sont là pour t'aider et répondre à tes questions.

Tu peux les reconnaître grâce à leur badge coloré sur lequel est écrit LE JACQUES FRANCK.



L'histoire visuelle pour préparer votre venue, ou pour vous la raconter encore et encore.

Les trois copains – copines se présentent, dessinent l'ellipse dans laquelle l'histoire va se passer.

PROLOGUE



Le spectacle se termine lorsque les trois protagonistes sont sortis de l'ellipse.

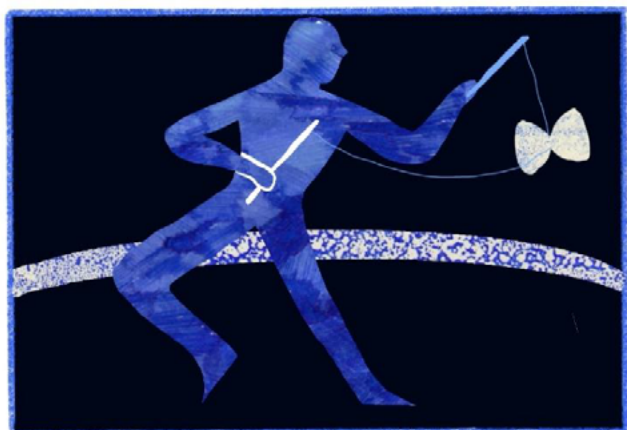
Les trois ami.e.s découvrent la nature. Un moustique vient les ennuyer. Patrick trouve un caillou dans sa chaussure. Iels ont chaud.

JOUR 1



Sur la douce musique, la nuit tombe, Patrick en profite pour jouer avec son diabololo. Fatigués, iels s'endorment tous les trois.

NUIT 1



Les trois ami.e.s repartent à la découverte de la nature. Une nuée de moustiques vient les embêter. Toustes trouvent un caillou. Dans la chaussure de Patrick, Mark découvre un serpent in qui leur fait perdre leur chemin.

JOUR 2



Fanny est restée toute seule. Patrick la rejoint avec deux papillons. Mark revient avec des serpents plein les cheveux. Mark jongle.

JOUR 2



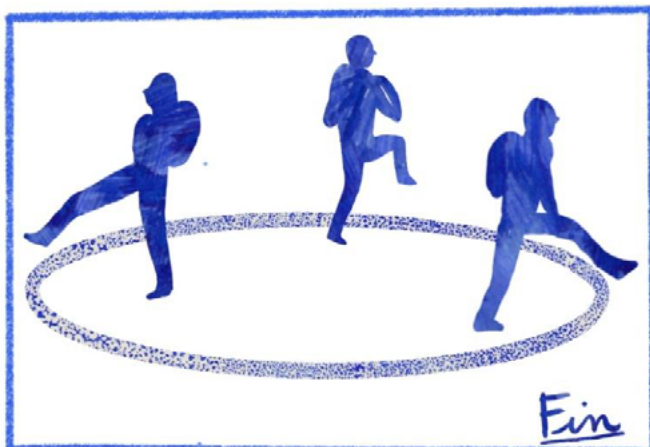
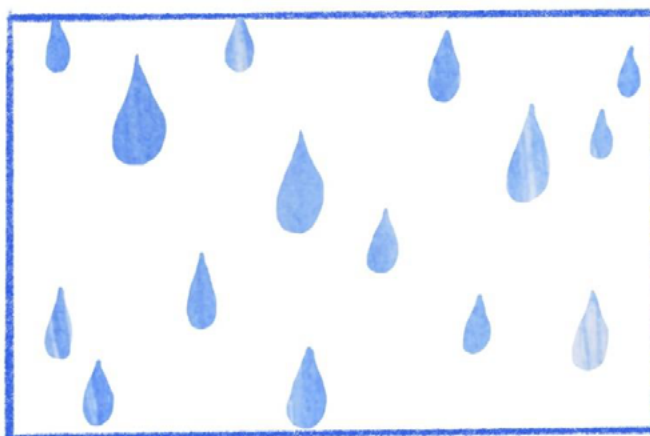
Fanny borde Mark et Patrick avec un grand drapeau étoilé. Patrick ronfle. Cela empêche les autres de dormir. Fanny utilise de la magie pour arrêter les ronflements. Et cela fonctionne.

NUIT 2



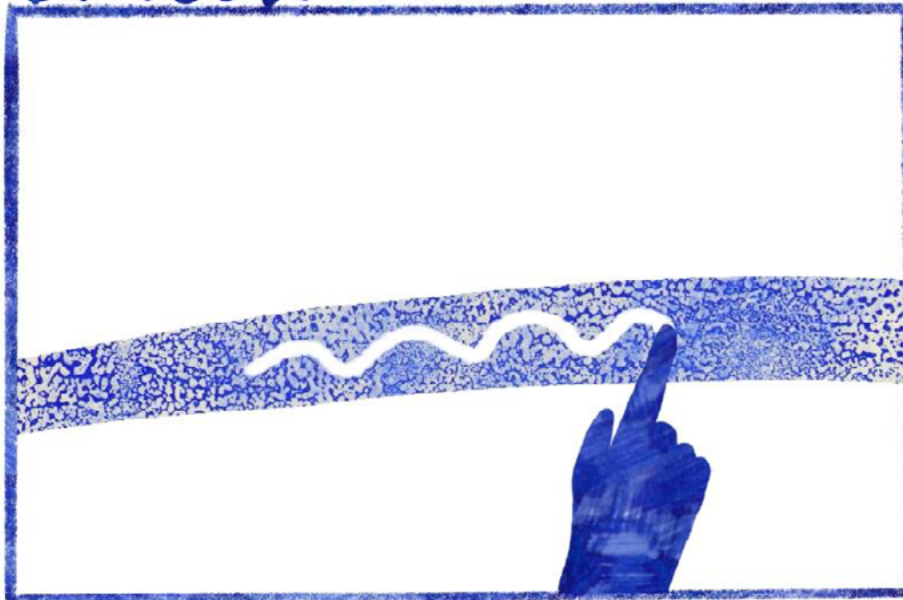
Les trois copains-copines repartent en promenade trois drapeaux à la main. Il pleut. Ils dansent sous la pluie. C'est la fête !

JOUR 3



Fin

EPILOGUE





Ce **carnet d'accompagnement** fait partie de notre proposition RELAX, il est adapté pour chaque représentation. Vous pouvez le demander en format pdf à l'organisateur ou en nous contactant par mail.

Pour **Douce révolution**, comme pour tous ces spectacles, la compagnie propose des ateliers en classe, en amont ou en aval. Pour vos demandes, merci d'envoyer un mail à info@mutants.be

Diffusion : Vanille Chais

diffusion.mutants@gmail.com

www.mutants.be